



# CÂMARA MUNICIPAL DE RODEIRO

Praça São Sebastião, 215- Centro  
Rodeiro/MG CEP 36.510-000 Tel.: 3577- 1274  
CNPJ: 26.119.990/0001-75 – e-mail: [administrativo@rodeiro.mg.leg.br](mailto:administrativo@rodeiro.mg.leg.br)



## PROJETO DE LEI | 34 | /2025

*Institui o Dia Municipal das Artes Marciais, a ser comemorado anualmente no dia 06 de abril, em conformidade instituído pela Lei nº 1.088/2014, que estabelece o Dia Estadual das Artes Marciais e MMA Esportes de Combate em Minas Gerais.*

Art. 1º Fica instituído o Dia Municipal das Artes Marciais a ser comemorado anualmente no dia 06 de abril, em conformidade pela Lei nº 1.088/2014, que estabelece o Dia Estadual das Artes Marciais e MMA e Esportes de Combate em Minas Gerais.

Art. 2º Nesta data, o Poder Executivo promoverá eventos e atividades que valorizem as artes marciais e MMA, sua história, e importância cultural, bem como a integração e inclusão social em espaço público.

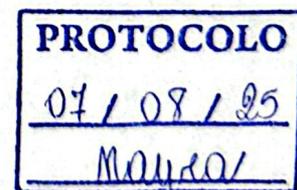
Art. 3º As atividades previstas no Art. 2º poderão incluir, mas não se limitam a:

- I. Apresentações de grupos de artes marciais;
- II. Oficinas e workshops de artes marciais e MMA;
- III. Palestras e debates sobre a história das artes marciais e MMA e seu impacto cultural e social;
- IV. Exposições artísticas e culturais relacionadas à artes marciais e MMA;
- V. Competições das modalidades de artes marciais e MMA;

Art. 4º Esta lei entra em vigor na data de sua publicação.

Rodeiro, 07 de agosto de 2025.

  
Luiz Geraldo da Silva Junior  
Vereador





## **CÂMARA MUNICIPAL DE RODEIRO**

Praça São Sebastião, 215- Centro  
Rodeiro/MG CEP 36.510-000 Tel.: 3577- 1274  
CNPJ: 26.119.990/0001-75 – e-mail: [administrativo@rodeiro.mg.leg.br](mailto:administrativo@rodeiro.mg.leg.br)



### **ANEXO**

#### **Tipos de Artes Marciais:**

**Judô:** Arte marcial japonesa que se concentra em quedas, imobilizações e chaves, com ênfase na eficiência e uso do centro de gravidade do adversário.

**Karatê:** Arte marcial japonesa que enfatiza golpes com os punhos e pés, além de técnicas de defesa, com ênfase na disciplina e desenvolvimento da força.

**Jiu-Jítsu:** Arte marcial japonesa, com foco em técnicas de luta de chão, como estrangulamentos e chaves de articulação, sendo muito eficaz na defesa pessoal.

**Kung Fu:** Termo genérico para as artes marciais chinesas, que englobam uma ampla variedade de estilos, com movimentos suaves e fluidos ou mais rápidos e explosivos.

**Boxe:** Arte marcial ocidental que se concentra em golpes com os punhos, com muita ênfase no trabalho de pernas, velocidade e potência.

**Muay Thai:** Arte marcial tailandesa conhecida como "a luta das nove armas", utilizando golpes com punhos, cotovelos, joelhos e pernas, além de clinch e projeções.

**Taekwondo:** Arte marcial coreana que se destaca pelos seus chutes altos e acrobáticos, além de técnicas de defesa pessoal e desenvolvimento da disciplina.

**Capoeira:** Arte marcial brasileira que combina elementos de luta, dança, música e acrobacias, com movimentos fluidos e ritmo, e com uma forte influência cultural.

**Aikido:** Arte marcial japonesa que enfatiza movimentos circulares e redirecionamento da energia do ataque do oponente, buscando a harmonia e a não-resistência.

**Kickboxing:** Arte marcial que combina técnicas de boxe e karatê, com chutes e socos.

**Krav Maga:** Arte marcial de defesa pessoal israelense, desenvolvida para situações de combate real, com movimentos simples e eficientes.

**Esgrima:** Arte marcial que utiliza a espada como arma, com movimentos precisos e rápidos, além de técnica e estratégia.

**MMA (Artes Marciais Mistas):** Combinação de diversas artes marciais, incluindo boxe, jiu-jítsu, muay thai, wrestling, entre outras, com o objetivo de criar um sistema de combate completo.